

#### IV. Scale of Values of Figure Skating Elements

Below are the updated SOV Charts for the season 2006 - 2007.

Scale of Values – Singles			+++	++	+	BASE	-	--	---	
<b>A</b>	<b>Jumps</b>									
	Toeloop	1T	1,0	0,6	0,3	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
	Salchow	1S	1,0	0,6	0,3	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
	Loop	1Lo	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
	Flip	1F	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
	Lutz	1Lz	1,0	0,6	0,3	<b>0,6</b>	-0,1	-0,2	-0,3	
	Axel	1A	1,5	1,0	0,5	<b>0,8</b>	-0,2	-0,4	-0,5	
	Double-Toeloop	2T	1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Double-Salchow	2S	1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Double-Loop	2Lo	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Double-Flip	2F	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Double-Lutz	2Lz	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Double-Axel	2A	3,0	2,0	1,0	<b>3,3</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
	Triple-Toeloop	3T	3,0	2,0	1,0	<b>4,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Triple-Salchow	3S	3,0	2,0	1,0	<b>4,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Triple-Loop	3Lo	3,0	2,0	1,0	<b>5,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Triple-Flip	3F	3,0	2,0	1,0	<b>5,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Triple-Lutz	3Lz	3,0	2,0	1,0	<b>6,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Triple-Axel	3A	3,0	2,0	1,0	<b>7,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Toeloop	4T	3,0	2,0	1,0	<b>9,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Salchow	4S	3,0	2,0	1,0	<b>9,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Loop	4Lo	3,0	2,0	1,0	<b>10,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Flip	4F	3,0	2,0	1,0	<b>10,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Lutz	4Lz	3,0	2,0	1,0	<b>11,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	Quad.-Axel	4A	3,0	2,0	1,0	<b>13,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0	
	<b>B</b>	<b>Spins</b>								
		Spin in one position and no change of foot (upright, layback, camel or sit)								
Upright Spin Level 1		USp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,2</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Upright Spin Level 2		USp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Upright Spin Level 3		USp3	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Upright Spin Level 4		USp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>2,4</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Layback Spin Level 1		LSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Layback Spin Level 2		LSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Layback Spin Level 3		LSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,4</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Layback Spin Level 4		LSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>2,6</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Camel Spin Level 1		CSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,2</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Camel Spin Level 2		CSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Camel Spin Level 3		CSp3	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Camel Spin Level 4		CSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>2,4</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Sit Spin Level 1		SSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,2</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Sit Spin Level 2		SSp2	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Sit Spin Level 3		SSp3	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Sit Spin Level 4		SSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>2,4</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Flying Spin (any position – upright, layback, camel or sit)										
Flying Upright Spin Level 1		FUSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Flying Upright Spin Level 2		FUSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Flying Upright Spin Level 3		FUSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Flying Upright Spin Level 4		FUSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>3,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	

	Flying Layback Spin Level 1	FLSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Layback Spin Level 2	FLSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Layback Spin Level 3	FLSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,6</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Layback Spin Level 4	FLSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Camel Spin Level 1	FCSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Camel Spin Level 2	FCSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Camel Spin Level 3	FCSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Camel Spin Level 4	FCSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Sit Spin Level 1	FSSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Sit Spin Level 2	FSSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Sit Spin Level 3	FSSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Flying Sit Spin Level 4	FSSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Spin with one change of foot and no change of position (upright, layback, camel or sit)									
	Change Foot Upright Spin Level 1	CUSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Upright Spin Level 2	CUSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Upright Spin Level 3	CUSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Upright Spin Level 4	CUSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Layback Spin Level 1	CLSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Layback Spin Level 2	CLSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Layback Spin Level 3	CLSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Layback Spin Level 4	CLSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Camel Spin Level 1	CCSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Camel Spin Level 2	CCSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Camel Spin Level 3	CCSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Camel Spin Level 4	CCSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Sit Spin Level 1	CSSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Sit Spin Level 2	CSSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Sit Spin Level 3	CSSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Change Foot Sit Spin Level 4	CSSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Spin Combination with change of position and no change of foot									
	Level 1	CoSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 2	CoSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,1</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 3	CoSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 4	CoSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Spin Combination with change of position and change of foot									
	Level 1	CCoSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 2	CCoSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 3	CCoSp3	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Level 4	CCoSp4	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<b>C</b>	<b>Step and Spiral Sequences</b>									
	Step Sequence – any pattern (Straight Line, Circular, Serpentine)									
	Straight Line Step Sequence Level 1	SISt1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Straight Line Step Sequence Level 2	SISt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Straight Line Step Sequence Level 3	SISt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
	Straight Line Step Sequence Level 4	SISt4	3,0	2,0	1,0	<b>3,4</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
	Circular Step Sequence Level 1	CiSt1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Circular Step Sequence Level 2	CiSt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
	Circular Step Sequence Level 3	CiSt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
	Circular Step Sequence Level 4	CiSt4	3,0	2,0	1,0	<b>3,4</b>	-0,7	-1,4	-2,1	

	Serpentine Step Sequence Level 1	SeSt1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Serpentine Step Sequence Level 2	SeSt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Serpentine Step Sequence Level 3	SeSt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1
	Serpentine Step Sequence Level 4	SeSt4	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>
	<b>Spiral Sequence – any pattern (Circular, Serpentine)</b>								
	Level 1	SpSq1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 2	SpSq2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 3	SpSq3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1
	Level 4	SpSq4	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>
	<b>Scale of Values – Pairs</b>								
<b>A</b>	<b>Side-by-side Jumps</b>								
	Toeloop	1T	1,0	0,6	0,3	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3
	Salchow	1S	1,0	0,6	0,3	<b>0,4</b>	-0,1	-0,2	-0,3
	Loop	1Lo	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,3
	Flip	1F	1,0	0,6	0,3	<b>0,5</b>	-0,1	-0,2	-0,3
	Lutz	1Lz	1,0	0,6	0,3	<b>0,6</b>	-0,1	-0,2	-0,3
	Axel	1A	1,5	1,0	0,5	<b>0,8</b>	-0,2	-0,4	-0,5
	Double-Toeloop	2T	1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double-Salchow	2S	1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double-Loop	2Lo	1,5	1,0	0,5	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double-Flip	2F	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double-Lutz	2Lz	1,5	1,0	0,5	<b>1,9</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double-Axel	2A	3,0	2,0	1,0	<b>3,3</b>	-0,7	-1,4	-2,1
	Triple-Toeloop	3T	3,0	2,0	1,0	<b>4,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Triple-Salchow	3S	3,0	2,0	1,0	<b>4,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Triple-Loop	3Lo	3,0	2,0	1,0	<b>5,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Triple-Flip	3F	3,0	2,0	1,0	<b>5,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Triple-Lutz	3Lz	3,0	2,0	1,0	<b>6,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Triple-Axel	3A	3,0	2,0	1,0	<b>7,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Toeloop	4T	3,0	2,0	1,0	<b>9,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Salchow	4S	3,0	2,0	1,0	<b>9,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Loop	4Lo	3,0	2,0	1,0	<b>10,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Flip	4F	3,0	2,0	1,0	<b>10,5</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Lutz	4Lz	3,0	2,0	1,0	<b>11,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
	Quad.-Axel	4A	3,0	2,0	1,0	<b>13,0</b>	-1,0	-2,0	-3,0
<b>B</b>	<b>SIDE BY SIDE SPIN</b>								
	Spin with one position and change or no change of foot (upright/layback, camel, sit)								
	Level 1		1,5	1,0	0,5	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 2		1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 3		1,5	1,0	0,5	<b>2,1</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 4		<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>2,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
	Spin Combination with change of position and no change of foot								
	Level 1	CoSp1	1,5	1,0	0,5	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 2	CoSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,1</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 3	CoSp3	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 4	CoSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>3,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
	Spin Combination with change of position and change of foot								
	Level 1	CCoSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 2	CcoSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 3	CcoSp3	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Level 4	CcoSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>3,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>

<b>C Step and Spiral Sequences</b>									
Step Sequence – any pattern (Straight Line, Circular, Serpentine)									
Straight Line Step Sequence Level 1	SlSt1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Straight Line Step Sequence Level 2	SlSt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Straight Line Step Sequence Level 3	SlSt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
<u>Straight Line Step Sequence Level 4</u>	<u>SlSt4</u>	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>	
Circular Step Sequence Level 1									
Circular Step Sequence Level 2	CiSt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Circular Step Sequence Level 3	CiSt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
<u>Circular Step Sequence Level 4</u>	<u>CiSt4</u>	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>	
Serpentine Step Sequence Level 1									
Serpentine Step Sequence Level 2	SeSt2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Serpentine Step Sequence Level 3	SeSt3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
<u>Serpentine Step Sequence Level 4</u>	<u>SeSt4</u>	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>	
Spiral Sequence – any pattern (Circular, Serpentine)									
Level 1	SpSq1	1,5	1,0	0,5	<b>1,8</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Level 2	SpSq2	1,5	1,0	0,5	<b>2,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Level 3	SpSq3	1,5	1,0	0,5	<b>3,1</b>	-0,7	-1,4	-2,1	
<u>Level 4</u>	<u>SpSq4</u>	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>3,4</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,1</u>	
<b>D Lifts</b>									
Group1 Level 1	1Li1	1,0	0,6	0,3	<b>1,1</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group1 Level 2	1Li2	1,0	0,6	0,3	<b>1,3</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group1 Level 3	1Li3	1,0	0,6	0,3	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group1 Level 4</u>	<u>1Li4</u>	<u>1,0</u>	<u>0,6</u>	<u>0,3</u>	<b>1,7</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Group2 Level 1									
Group2 Level 2	2Li2	1,0	0,6	0,3	<b>1,7</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group2 Level 3	2Li3	1,0	0,6	0,3	<b>2,4</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group2 Level 4</u>	<u>2Li4</u>	<u>1,0</u>	<u>0,6</u>	<u>0,3</u>	<b>3,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Group3 Level 1									
Group3 Level 2	3Li2	1,0	0,6	0,3	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group3 Level 3	3Li3	1,0	0,6	0,3	<b>3,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group3 Level 4</u>	<u>3Li4</u>	<u>1,0</u>	<u>0,6</u>	<u>0,3</u>	<b>4,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Group4 Level 1									
Group4 Level 2	4Li2	1,0	0,6	0,3	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group4 Level 3	4Li3	1,0	0,6	0,3	<b>3,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group4 Level 4</u>	<u>4Li4</u>	<u>1,0</u>	<u>0,6</u>	<u>0,3</u>	<b>4,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Group5 Level 1									
Group5 Level 2	5Li2	1,0	0,6	0,3	<b>5,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group5 Level 3	5Li3	1,0	0,6	0,3	<b>5,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group5 Level 4</u>	<u>5Li4</u>	<u>1,0</u>	<u>0,6</u>	<u>0,3</u>	<b>6,0</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
Group5, Axel Lasso, Level 1									
Group5, Axel Lasso, Level 2	5Ali2	2,0	1,4	0,7	<b>5,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
Group5, Axel Lasso, Level 3	5Ali3	3,0	2,0	1,0	<b>6,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Group5, Axel Lasso, Level 4</u>	<u>5Ali4</u>	<u>3,0</u>	<u>2,0</u>	<u>1,0</u>	<b>6,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
<b>E Twist Lifts</b>									
Single Toeloop Level 1	1TTw1	1,5	1,0	0,5	<b>1,1</b>	-0,3	-0,6	-1,0	
<u>Single Toeloop Level 2</u>	<u>1TTw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>1,3</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
<u>Single Toeloop Level 3</u>	<u>1TTw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>1,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	
<u>Single Toeloop Level 4</u>	<u>1TTw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>1,7</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>	

<u>Double Toeloop Level 1</u>	<u>2TTw1</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>2,7</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Toeloop Level 2</u>	<u>2TTw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,2</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Toeloop Level 3</u>	<u>2TTw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,7</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Toeloop Level 4</u>	<u>2TTw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>4,2</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Triple Toeloop Level 1</u>	<u>3TTw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>4,2</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Toeloop Level 2</u>	<u>3TTw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>4,7</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Toeloop Level 3</u>	<u>3TTw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,2</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Toeloop Level 4</u>	<u>3TTw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,7</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Quad Toeloop Level 1</u>	<u>4TTw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,7</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Toeloop Level 2</u>	<u>4TTw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,2</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Toeloop Level 3</u>	<u>4TTw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,7</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Toeloop Level 4</u>	<u>4TTw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>7,2</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Single Lutz/Flip Level 1</u>	<u>1LzTw1</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,3</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Lutz/Flip Level 2</u>	<u>1LzTw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,5</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Lutz/Flip Level 3</u>	<u>1LzTw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,7</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Lutz/Flip Level 4</u>	<u>1LzTw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,9</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Lutz/Flip Level 1</u>	<u>2LzTw1</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,0</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Lutz/Flip Level 2</u>	<u>2LzTw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,5</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Lutz/Flip Level 3</u>	<u>2LzTw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>4,0</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Lutz/Flip Level 4</u>	<u>2LzTw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>4,5</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Triple Lutz/Flip Level 1</u>	<u>3LzTw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>4,5</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Lutz/Flip Level 2</u>	<u>3LzTw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,0</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Lutz/Flip Level 3</u>	<u>3LzTw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,5</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Lutz/Flip Level 4</u>	<u>3LzTw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,0</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Quad Lutz/Flip Level 1</u>	<u>4LzTw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,0</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Lutz/Flip Level 2</u>	<u>4LzTw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,5</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Lutz/Flip Level 3</u>	<u>4LzTw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>7,0</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Lutz/Flip Level 4</u>	<u>4LzTw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>7,5</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Single Axel Level 1</u>	<u>1ATw1</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,3</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Axel Level 2</u>	<u>1ATw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,5</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Axel Level 3</u>	<u>1ATw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,7</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Single Axel Level 4</u>	<u>1ATw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>1,9</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Axel Level 1</u>	<u>2ATw1</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,3</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Axel Level 2</u>	<u>2ATw2</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>3,8</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Axel Level 3</u>	<u>2ATw3</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>4,3</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Double Axel Level 4</u>	<u>2ATw4</u>	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b><u>4,8</u></b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
<u>Triple Axel Level 1</u>	<u>3ATw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>4,8</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Axel Level 2</u>	<u>3ATw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,3</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Axel Level 3</u>	<u>3ATw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>5,8</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Triple Axel Level 4</u>	<u>3ATw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,3</u></b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<u>Quad Axel Level 1</u>	<u>4ATw1</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,3</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Axel Level 2</u>	<u>4ATw2</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>6,8</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Axel Level 3</u>	<u>4ATw3</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>7,3</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>
<u>Quad Axel Level 4</u>	<u>4ATw4</u>	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b><u>7,8</u></b>	<u>-1,0</u>	<u>-2,0</u>	<u>-3,0</u>

<b>F</b>	<b>Throws</b>								
	ToeLoop	1TTh	1,0	0,6	0,3	<b>1,2</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Salchow	1STh	1,0	0,6	0,3	<b>1,2</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Loop	1LoTh	1,0	0,6	0,3	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Flip/Lutz	1FTh	1,0	0,6	0,3	<b>1,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Axel	1ATh	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double Toeloop	2TTh	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double Salchow	2STh	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double Loop	2LoTh	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double Flip/Lutz	2FTh	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Double Axel	2ATh	2,0	1,4	0,7	<b>4,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Triple Toeloop	3TTh	2,0	1,4	0,7	<b>4,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Triple Salchow	3STh	2,0	1,4	0,7	<b>4,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Triple Loop	3LoTh	2,0	1,4	0,7	<b>5,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Triple Flip/Lutz	3FTh	2,0	1,4	0,7	<b>5,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Triple Axel	3Ath	3,0	2,0	1,0	<b>7,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Quad. Toeloop	4TTh	3,0	2,0	1,0	<b>8,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Quad. Salchow	4STh	3,0	2,0	1,0	<b>8,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Quad. Loop	4LoTh	3,0	2,0	1,0	<b>8,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Quad. Flip/Lutz	4FTh	3,0	2,0	1,0	<b>9,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
<b>G</b>	<b>Death Spirals</b>								
	Forward inside Level 1	FiDs1	2,0	1,4	0,7	<b>2,8</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward inside Level 2	FiDs2	2,0	1,4	0,7	<b>3,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward inside Level 3	FiDs3	2,0	1,4	0,7	<b>3,2</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward inside Level 4	FiDs4	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b>3,5</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
	Backward inside Level 1	BiDs1	2,0	1,4	0,7	<b>2,8</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward inside Level 2	BiDs2	2,0	1,4	0,7	<b>3,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward inside Level 3	BiDs3	2,0	1,4	0,7	<b>3,2</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward inside Level 4	BiDs4	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b>3,5</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
	Forward outside Level 1	FoDs1	2,0	1,4	0,7	<b>3,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward outside Level 2	FoDs2	2,0	1,4	0,7	<b>3,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward outside Level 3	FoDs3	2,0	1,4	0,7	<b>4,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Forward outside Level 4	FoDs4	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b>4,5</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
	Backward outside Level 1	BoDs1	2,0	1,4	0,7	<b>3,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward outside Level 2	BoDs2	2,0	1,4	0,7	<b>3,5</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward outside Level 3	BoDs3	2,0	1,4	0,7	<b>4,0</b>	-0,7	-1,4	-2,0
	Backward outside Level 4	BoDs4	<u>2,0</u>	<u>1,4</u>	<u>0,7</u>	<b>4,5</b>	<u>-0,7</u>	<u>-1,4</u>	<u>-2,0</u>
<b>H</b>	<b>Pair Spins</b>								
	Pair Spin – Level 1	PSp1	1,5	1,0	0,5	<b>2,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Spin – Level 2	PSp2	1,5	1,0	0,5	<b>2,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Spin – Level 3	PSp3	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Spin – Level 4	PSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>3,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>
	Pair Combination Spin – Level 1	PcoSp1	1,5	1,0	0,5	<b>3,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Combination Spin – Level 2	PCoSp2	1,5	1,0	0,5	<b>3,5</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Combination Spin – Level 3	PCoSp3	1,5	1,0	0,5	<b>4,0</b>	-0,3	-0,6	-1,0
	Pair Combination Spin – Level 4	PCoSp4	<u>1,5</u>	<u>1,0</u>	<u>0,5</u>	<b>4,5</b>	<u>-0,3</u>	<u>-0,6</u>	<u>-1,0</u>